

<https://college-marcel-dargent.etab.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article1150>



Le projet CODE de la 5ème4

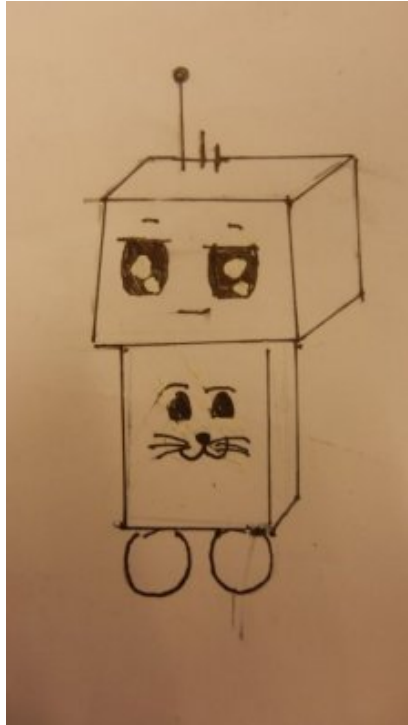
- Les enseignements - Technologie -

Date de mise en ligne : mardi 15 novembre 2016

Copyright © Collège Professeur Marcel DARGENT - Tous droits réservés

Les élèves de 5ème4 travaillent sur le projet CODE de laclasse.com.

Ils doivent imaginer un élève virtuel, un élévinos, lui inventer un passé, décrire son caractère et le dessiner. Ils ont choisi parmi les propositions des différents groupes l'élévinos Caramel.



Ils vont devoir maintenant l'inclure dans un jeu vidéo.

Les élèves sont aidés par Sébastien Albert, coder créatif. Sébastien a rendu visite aux 5ème4 le lundi 7 novembre pour leur présenter le logiciel scratch et l'environnement qu'il a créé pour Caramel.



Ce projet, qui combine des compétences en mathématiques et en technologie, est accueilli avec beaucoup d'enthousiasme par les élèves. Vous pouvez suivre l'avancée de ce projet à cette adresse : <http://code.laclassse.com/>